

# 桃園市 113 年「5G 智慧學習學校推動計畫」及「5G 新科技學習 示範學校計畫」遊戲式學習與數位素養工作坊實施計畫

## 壹、依據：

依據教育部「112-113 年 5G 新科技學習示範學校計畫」、「112-113 年 5G 智慧學習學校推動計畫」、「推動中小學數位學習精進方案」、「中小學資訊素養與倫理推廣計畫」、「資訊素養與倫理教育遊戲式學習教材製作計畫」及桃教資字第 1130109492 號函辦理。

## 貳、目的：

- 一、落實中小學校教師數位素養教育培育，提升教師數位素養基本概念知能。
- 二、推動資訊素養遊戲式學習，並將教材研發成果推廣於教育現場，活化資訊素養教學，提升學生學習動機及成效。
- 三、透過遊戲化的學習模式，提升教師的數位素養，幫助教師在數位時代中更有效地進行自我成長與學習。

## 參、辦理單位：

- 一、主辦單位：桃園市政府教育局。
- 二、承辦單位：桃園市龜山區楓樹國民小學。
- 三、協辦單位：國立陽明交通大學人文與社會科學研究中心。

## 肆、參加對象：

1. 本市參與「112-113 年 5G 智慧學習學校推動計畫」及「112-113 年 5G 新科技學習示範學校計畫」教師及行政人員優先。
2. 桃園市高級中等以下（含高中職、國中及國小）學校教師，每場次上限 40 名（額滿為止）。

## 伍、活動內容：

- 一、方式：實體課程，以專業課程授課、經驗分享、資訊素養遊戲式學習課程導入及示範遊戲式教材教學活動為主。
- 二、時間與課程表：詳細內容如續頁活動議程所示。
- 三、地點：楓樹國小會議室（龜山區光峰路 277 號）。
- 四、時數：每場次全程出席者可獲研習時數。

## 五、進度規劃：

場次	日期/ 時間	實施內容	實施方式	講師/服務學校
1	113.11.23(六) 08:30-12:30	創意大解放- 遊戲設計與實境解謎	講座與工作坊	陳維士主任/樂善國小
2	113.11.27(三) 13:30-16:40	數位素養 AI 互動遊戲與 生成科技運用	講座與工作坊	鄭永峻老師/大勇國小
3	113.11.29(五) 13:30-16:40	數位教學百寶箱- AI 科技在遊戲式教學上的 運用	講座與工作坊	周禹彤主任/同德國小
4	113.12.07(六) 08:30-12:30	遊戲化學習系統、桌遊的 應用與操作	講座與工作坊	陳俊嘉老師/楓樹國小
5	113.12.13(五) 13:30-16:40	資訊素養遊戲式學習導入 班級示範教學	講座與工作坊	陳振遠老師/幸福國小
6	113.12.20(五) 13:30-16:40	數位工具遊戲式學習導入 低年級班級示範教學	講座與工作坊	張育如老師/新埔國小

柒、報名方式：活動公開日起至研習前一日為止，請至桃園市教育發展資源入口網-查詢主辦單位--楓樹國小報名。

捌、本案聯絡人：楓樹國民小學輔導主任杜曉芸，聯絡電話：03-3206166 分機 610，電子信箱：shaun6602@fsps.tyc.edu.tw。

### 玖、預期成效

提升教師數位素養與技能，透過實作活動和遊戲挑戰，提升數位安全、資料檢索等基礎素養，促進教師之間的經驗分享與合作，增強教師對數位工具的應用熟練度，推動數位科技在課堂中的創新應用，增進教學創新能力；教師在體驗遊戲式學習中，能思考如何應用於自己的教學領域，進一步提升學生的學習興趣與成效。

拾、經費需求：由教育局相關經費補助支應。

拾壹、本計畫經桃園市政府教育局核可後實施，修正時亦同。