

別西之島



● 遊戲類別

孤島、求生、科幻、分組合作

遊戲人數：4-6 人

遊戲時間：20-30 分鐘

● 遊戲配件

地圖板塊 x 25 片

說明書 x 1 份

玩家指示物 x 6 個

回合指示物 x 1 個

血量指示物 x 6 個

遊戲卡片共 40 張，包含：



人物卡 x 6 張、



能力卡 x 7 張、



叢林道具卡 x 10 張、



遺跡道具卡 x 4 張、



提示卡 x 6 張、



回合卡 x 1 張、



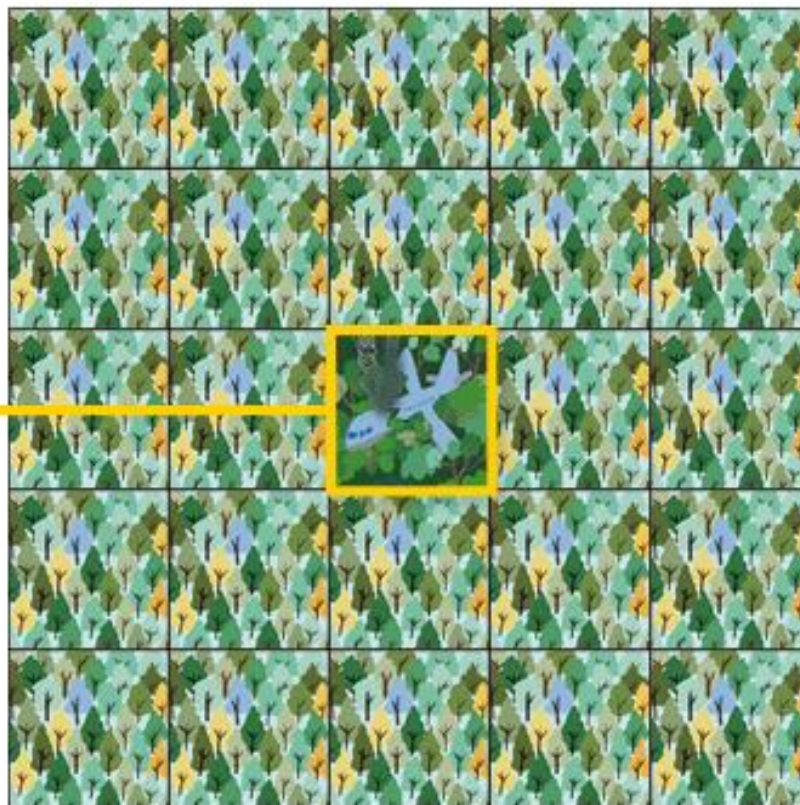
突發事件卡 x 6 張

● 遊戲簡介

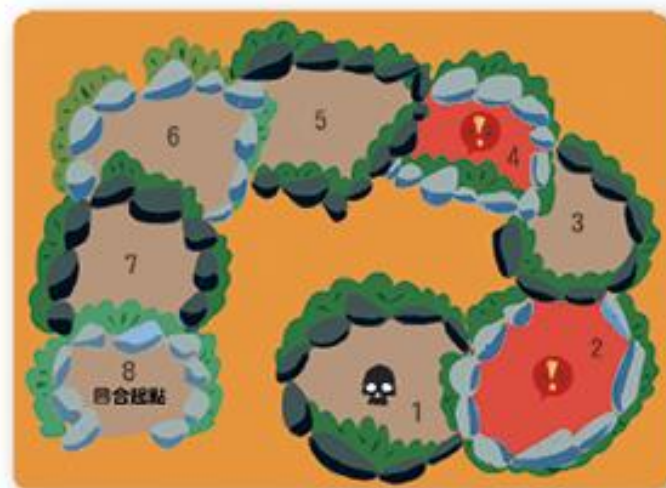
玩家的飛機失事了！墜落到一座無人島上，為了回到文明世界、回到溫暖的家，玩家們想辦法逃離孤島。在有限的資源下，有人選擇互助合作、有人選擇獨善其身，在完全沒有任何文明世界的法律規範下，人性的善與惡漸漸展露，最後究竟誰會被拯救…誰會被犧牲…誰能活下去…有待玩家們透過智慧與勇氣，贏得最後勝利。

● 遊戲準備

1. 將失事地板塊擺放中央，其餘板塊背面朝上圍著失事地擺放成 5x5 的矩陣。
2. 每位玩家選一張人物卡，依其顏色選擇玩家指示物，把玩家指示物擺放到失事地上。



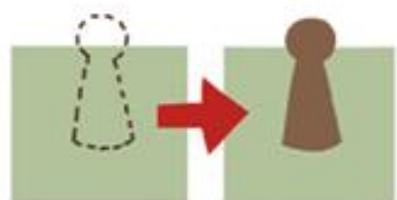
3. 每位玩家抽一張能力卡（如果是四位玩家時，請先拿掉一張盜取及一張治療後，再抽牌）。
4. 將回合指示物擺放到回合卡上的第 8 格。
5. 每位玩家把血量指示物擺放到人物卡血量 3 的位置。（每位玩家 3 滴血，扣完即死亡出局，且出局玩家所擁有的道具卡，由造成死亡的玩家分配給存活的玩家，如果死亡是自己造成的，則由出局玩家分配自己的道具給存活的玩家）
6. 每位玩家於遊戲過程中都可分配到一張提示卡，並藉由參考提示卡內容決定下一步的行動。





● 遊戲流程

從起始玩家開始，每位玩家每回合至多可以執行 3 個行動，依序進行。執行一回合後，請將回合指示物往前移動一格，繼續下一回合。行動包括以下幾種，且可以重複執行



a. 移動

水平或垂直移動到相鄰板塊。不可以斜對角移動。



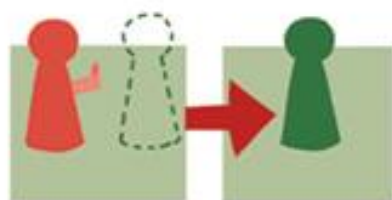
b. 搜索

將自己所在的板塊翻面。翻開時，請執行板塊內容。



c. 查看

偷看一個相鄰板塊。



d. 推人

推同板塊上任一玩家至相鄰板塊。



e. 交換道具

與同板塊上任一玩家交換一張道具卡。



f. 求救訊號

到達山頂時使用透鏡、樹枝及棉絮（各一），升起狼煙求救。



● 地圖板塊

使用搜索行動翻開板塊時，請執行板塊內容，叢林及遺跡板塊翻開後再進入時不能再抽取叢林和遺跡的道具卡。



失事地：所有玩家的起始地點。



叢林：抽一張叢林道具卡。



遺跡：抽一張遺跡道具卡。



陷阱：失去一滴血。



沼澤：踏入沼澤可使原本就在沼澤的玩家扣一滴血。



山頂：升起狼煙
等待救援區域。



流沙：相鄰板塊有玩家時才能脫困，
且只能移動到該玩家所在的板塊。

●能力卡

能力卡未使用前請勿翻開，避免被其他玩家看到，每一回合輪到該玩家時才能使用，使用不會消耗行動，翻開使用即失效。





隊長：幫任一玩家移動一或兩個板塊。



盜取：偷走同板塊上任一玩家的一張道具卡。



治療：幫同一板塊上的所有玩家與自己補一滴血。

● 叢林道具卡

翻開叢林板塊時可以抽一張叢林道具卡，每一回合輪到該玩家時才能使用，使用不會消耗行動。使用卡片後即失效。



小刀：攻擊同板塊上任一玩家，被攻擊者扣一滴血。



神奇果子：可多執行三個行動。

透鏡 / 樹枝 / 棉絮：

收集透鏡、樹枝和棉絮各一張，抵達山頂升起狼煙求救。



透鏡



樹枝



棉絮

● 遺跡道具卡

翻開遺跡板塊時，可以抽一張遺跡道具卡，每一回合輪到該玩家時才能使用，使用不會消耗行動。使用卡片後即失效。



噴射背包：可移動到任何一個板塊。



取物機器人：直接拿取任一玩家的一張道具卡。

● 突發事件卡

當回合指示物移動到回合卡紅色區域時，由該回合第一位玩家抽一張突發事件卡，並執行突發事件內容。



午餐時間分配糧食，發現糧食不足

辦法一：選出一位玩家，將他放逐（把他的道具卡全部分給大家抽選）

辦法二：所有玩家忍受飢餓（全部扣一滴血，只剩一滴血的玩家不用扣）

在探路途中，遇到一隻猛獸

辦法一：為了生存，選出一位玩家讓他被猛獸攻擊（被選出的玩家死亡出局）

辦法二：大家拼命逃跑（所有人的血量都扣到只剩一滴血！）

由於衛生環境不好，開始產生傳染病

辦法一：為了不讓疾病擴散，將生病的玩家隔離（選出一位血量最少的玩家死亡出局，其他人的道具卡交給出局者重新分配）

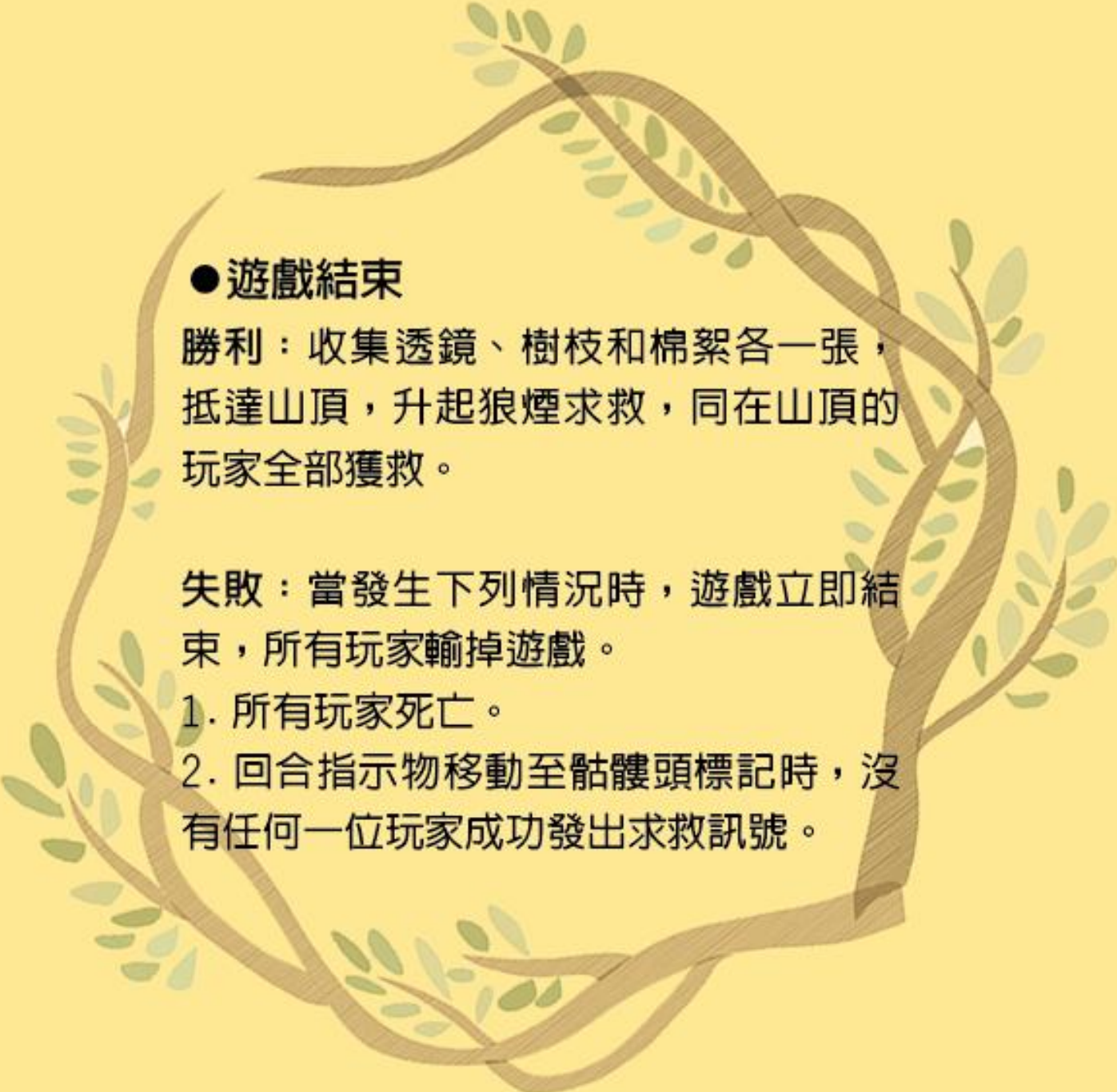
辦法二：大家努力照顧生病的玩家，一起活下去（所有玩家的血量扣到跟血量最低的玩家一樣）



突發事件

兩個解決方案

可以自行設計突發事件加入使用。



● 遊戲結束

勝利：收集透鏡、樹枝和棉絮各一張，抵達山頂，升起狼煙求救，同在山頂的玩家全部獲救。

失敗：當發生下列情況時，遊戲立即結束，所有玩家輸掉遊戲。

1. 所有玩家死亡。
2. 回合指示物移動至骷髏頭標記時，沒有任何一位玩家成功發出求救訊號。